

Live!Flight

Version 3.0.3

© 2007-2010 Christoph Paulus – www.liveflight.de



Vorwort

Vielen Dank für den Erwerb von Live!Flight. Ich hoffe, dass Sie Ihre Investition nicht bereuen werden. Live!Flight wurde dazu entwickelt, Flüge aus dem Flugsimulator (FS2004, FSX und X-Plane) in Echtzeit zu übertragen, dass jeder sie mitverfolgen kann. Dies kann entweder über das Programm selber oder über das Applet für Live!Flight erfolgen. Das Applet kann auch in Ihre eigene Webseite eingebunden werden. Bitte beachten Sie dazu das Live!Flight Web SDK.

Für diese neue Version wurde das Konzept von Live!Flight fast komplett überarbeitet. Die Einbindung von NASA World Wind ermöglicht es nun, Flugzeuge in 3D auf einer Erdkugel darzustellen. Die Ansicht ist schwenk- und zoombar, sodass Sie sogar bis zum Flughafen heranzoomen können. Des Weiteren überträgt Live!Flight nun weitaus mehr Daten als in der Vorgängerversion.

Im Gegensatz zur letzten Anleitung von Live!Flight möchte ich diese Anleitung stark kürzer halten. Live!Flight ist nun fast komplett selbsterklärend. Lediglich möchte ich auf einige Funktionen, Knöpfe und Symbole eingehen, die sich nicht direkt im Programm erklären.

Automatisches Update

Live!Flight überprüft bei jedem Start, ob ein Update vorliegt. Ist dies der Fall, so wird dieses automatisch heruntergeladen und das Setup gestartet. Updates sind zwingend notwendig. Ohne eine Installation des Updates können Sie Live!Flight nicht weiter nutzen.

Anmeldung/Aktivierung

Im Gegensatz zur vorherigen Version 2 brauchen Sie nun auf jeden Fall eine Live!Flight-ID für die Benutzung von Live!Flight. Diese kann kostenlos über den Knopf „Aktivierung“ im Anmeldefenster angefordert werden. Haben Sie diese ID per E-Mail erhalten, können Sie damit Live!Flight im Lite-Modus benutzen. Live!Flight überträgt lediglich Positions-, Höhen- und Fluglagedaten. Des Weiteren können Sie den Chat nicht benutzen. Möchten Sie Live!Flight im Vollmodus benutzen, so müssen Sie einen Aktivierungsschlüssel erwerben (www.flusibedarf.de). Wenn Sie einen solchen besitzen, können Sie damit Ihre ID im Fenster „Aktivierung“ in den Vollmodus upgraden. Damit können Sie den Chat benutzen und Live!Flight überträgt zahlreiche Daten mehr.

Haben Sie bereits für die Vorgängerversion eine kostenpflichtige Live!Flight-ID erworben, so können Sie natürlich auch in dieser Version direkt von Anfang an alle Funktionen im vollen Umfang nutzen.

Hauptfenster

Neu im Hauptfenster sind u.a. sechs anklickbare Symbole in der unteren rechten Ecke. Die drei linken steuern die Kartenansicht, die drei rechten das Programm selber.

Kreisende Pfeile	Lädt die Kartenansicht neu. Zu empfehlen, wenn Probleme mit dieser auftreten.
Erde mit durchgestrichenem Fadenkreuz	Deaktiviert den Verfolgungsmodus
Erde mit Lupe und X-Symbol	Deaktiviert den Filter
2 Monitore	Vollansicht der Karte
Ausrufezeichen	Ruft den Flugschreiber (Übertragungsfehler) auf.
Pfeil nach unten	Minimiert Live!Flight in die Tray-Leiste.

Im Flugschreiber werden Übertragungsfehler aufgelistet. Würde für diese Fehler eine Meldung erscheinen, so würde Live!Flight durch diese Meldung angehalten. Damit dies im Flug nicht

stört, werden diese Fehler in einer Liste aufgeführt. Sollten Sie also Übertragungsprobleme mit Live!Flight haben, schauen Sie doch zuerst in diesem Protokoll nach, ob Fehler vorliegen. Wenn ja, wenden Sie sich bitte mit diesem Loggerauszug an unser Support-Forum.

Zusätzlich gibt es links neben den anklickbaren Symbolen ein Eingabefeld „Aktueller Zielflughafen“. Wird im Assistenten bereits ein Zielflughafen vorgegeben, so steht auch der ICAO-Code des Zielflughafens im Feld „Aktueller Zielflughafen“. Dieser kann aber geändert werden. Dies ist z.B. dann sinnvoll, wenn Sie einen Alternativflughafen (Luftnotlage, schlechtes Wetter am Ziel, usw.) anfliegen. Der Start- und eigentliche Zielflughafen bleiben dann auch noch in der Kartenansicht sichtbar, der aktuelle Zielflughafen wird aber auch zusätzlich (als Sternsymbol) angezeigt. Stimmt der aktuelle Zielflughafen mit dem im Assistenten vorgegebenen Zielflughafen überein, so erscheint kein Sternsymbol.

Neu ist auch, dass die eigenen Flugdaten links in einer Liste angezeigt werden. Den Inhalt der Liste kann man in den Einstellungen ändern. Die Liste lässt sich über den Knopf mit dem Pfeilsymbol, welcher oberhalb der Liste positioniert ist, öffnen und schließen.

	Offline (Live!Flight geschlossen)	Lite-Modus, nicht sendend	Lite-Modus, sendend	Vollmodus, nicht sendend	Vollmodus, sendend
Nachrichten senden & empfangen	X	X	X	✓	✓
Wird in der Piloten- liste angezeigt	X	✓	✓	✓	✓
Wird auf der Karte angezeigt	X	X	✓	X	✓

Assistent

Auch im Assistenten hat sich einiges getan. Sie können jetzt frei entscheiden, welche Angaben Sie machen wollen. Lassen Sie ein Textfeld einfach leer, wenn Sie eine Angabe nicht machen wollen. Bei komplexeren Angaben befindet sich die Auswahl in einem Rahmen, welcher mit einer anklickbaren Box in der oberen linken Ecke versehen ist. Setzen Sie den Haken, damit Ihre Auswahl mit übertragen wird. Bleibt der Haken entfernt, wird die Auswahl nicht übertragen, auch wenn Sie eine Auswahl getroffen haben. Entscheidend ist der Haken der Box.

Die Konfigurationsauswahl besteht nicht mehr aus einer Suchfunktion, sondern aus einer Auswahlstruktur, in der Sie den Hersteller des Flugzeuges (feelThere, PMDG, usw.), das Luftfahrzeug (Airbus A320, Boeing 737-700, usw.) und das Modell (CFM, IAE, usw.) angeben müssen. Das Team von Live!Flight hat bereits die Konfigurationen für die gängigsten Flugzeuge für Sie erstellt.

Ist eine Konfiguration trotzdem nicht vorhanden, können Sie nun schneller und einfacher eine erstellen, da die Bremsklappen nicht mehr konfiguriert werden müssen. Auch lassen sich Konfigurationen nun bearbeiten und löschen. Bitte beachten Sie, dass Sie nur Ihre eigenen Konfigurationen bearbeiten und löschen können.

Konfiguration

Eine Konfiguration dient dazu, den Landeklappenposition des Benutzers einen Wert zuzuordnen, wie z.B. „CONF 3“ oder „15°“. Diese Werte werden nämlich nicht vom Flugsimulator bereitgestellt, sondern müssen aus den Positionen von Slats und Flaps interpretiert werden. Dazu muss jeder Stellung der Klappen ein Wert zugeordnet werden. Dies geschieht beim Erstellen der Konfigurationen. Die Stellungen der Klappen sollten nacheinander abgearbeitet werden. Auch sollten Sie alle möglichen Stellungen in die Konfiguration übernehmen, um eine hohe Qualität dieser zu gewährleisten.

Bringen Sie also Ihre Landeklappen in eine Stellung und warten Sie, bis sie vollständig zum Stillstand gekommen sind. Geben Sie dann im Fenster zur Erstellung einer neuen Konfiguration im Feld „Beschreibung“ den Namen dieser Stellung ein, z.B. „CONF 2“ (bei Airbus der Fall) oder „25“ (Boeing und andere). Verwenden Sie am besten den Namen, der im Flugsimulator diese Position kennzeichnet. Ein Klick auf „Hinzufügen“ fügt nach ein paar Sekunden diese Position in die Liste hinzu. Bringen Sie Ihre Klappen nun in eine neue Position, geben Sie die neue Beschreibung ein und fügen Sie die Stellung hinzu.

Pilotenansicht

In der Pilotenübersicht finden Sie je nach Art des anzuzeigenden Benutzers 4 Knöpfe in der oberen rechten Ecke:

Blatt mit Lupe	Ruft die Flugdetailseite des ausgewählten Benutzers auf.
Person mit Sprechblase	Startet einen Chat mit dem Benutzer.
Telefon	Sendet einen SelCal an den ausgewählten Benutzer. Hat die Funktion eines Weckrufes.
Erde mit Fadenkreuz	Verfolgt den Benutzer in der Kartenansicht. Sie können dabei nicht mehr die Position in der 3D-Ansicht frei verändern.
Erde mit Lupe	Setzt den Filter der Kartenansicht auf den ausgewählten Benutzer. Es wird lediglich der Benutzer angezeigt und ggf. sein Start-, Ziel- und Alternativflughafen.

Detaillierte Flugdaten können nur von Benutzern angezeigt werden, die im Vollmodus senden. Lite-Benutzer übertragen nur Daten, welche direkt in der 3D-Ansicht entnommen werden können, daher wäre eine Detailansicht über Lite-Nutzer weniger sinnvoll. Ein Chat kann nur mit Benutzern im Vollmodus gestartet werden (sendend und nicht sendend). Mit sich selber kann natürlich kein Chat angefangen werden.

Wenn der ausgewählte Pilot in einer Gruppe fliegt, so wird rechts neben dem Gruppennamen auch ein Filter-Knopf angezeigt. Mit diesem kann die ausgewählte Gruppe in der 3D-Ansicht gefiltert werden. Sie sehen daraufhin nur noch Benutzer, welche in dieser Gruppe fliegen.

Die Verfolgung und der Filter können mit den Knöpfen im Hauptfenster aufgehoben werden.

Chat

Das Chatfenster öffnet sich in der linken oberen Ecke der 3D-Ansicht. Darüber befindet sich eine Leiste, in welcher die aktiven Gespräche aufgelistet werden. Sie können damit von Gespräch zu Gespräch springen, wie Sie es von Messenger-Programmen gewohnt sind. Wenn Sie einem Benutzer, welcher offline ist (z.B. weil der Benutzer während des Chats offline geht), eine Nachricht schicken, so erhält der Benutzer die von Ihnen geschickte Nachricht, sobald er sich wieder in Live!Flight anmeldet. Ist das Chatfenster störend, kann es auch über den darüber liegenden Knopf ein- und später wieder ausgefahren werden.

Einstellungen

In den Einstellungen können Sie die Grundeinstellungen von Live!Flight festlegen. Dazu gehören die Sprache von Live!Flight, die Auswahl der Werte, die in der Tabelle im Hauptfenster angezeigt werden sollen und die Auswahl bestimmter Hinweisfunktionen und Funktionen von Live!Flight.

Flugdaten importieren

Seit Version 3.0.3 ist es möglich, Flugdaten aus bereits vorhandenen Flugplänen zu importieren. Dazu zählen VATSIM- und IVAO-Flugpläne, als auch Dateien aus FlightSim Commander und Dispatch Planner X. Weitere Formate folgen in den nächsten Versionen.

Der Knopf „Importieren“ in der unteren linken Ecke des Assistenten wurde hinzugefügt, um in das Import-Fenster zu gelangen. Für einen Import aus der VATSIM oder IVAO Datenbank müssen Sie Ihre jeweilige ID in das Textfeld eingeben und auf „Importieren“ klicken. Bei einem erfolgreichen Import werden die Flugplandaten in den Assistenten übertragen. Bei einem Fehler erscheint eine Fehlermeldung.

Veränderungen in Version...

- 3.0.1
 - Reiter „Fluginformation“ in den detaillierten Flugdaten überarbeitet.
 - Laufzeitfehler 6 („Überlauf“), wenn Start- und Zielflughafen identisch sind, behoben.
 - Laufzeitfehler 35764 („Die letzte Anforderung wird noch bearbeitet“) sollte nicht mehr auftreten.
 - Laufzeitfehler 6 („Überlauf“) beim Überschreiten von genau 10 Flugstunden behoben.
- 3.0.2
 - Laufzeitfehler 13 („Typen unverträglich“) beim Programmstart behoben.
- 3.0.3
 - Aktivierungsfenster umgestaltet
 - Einträge im Assistenten bleiben beim erneuten Aufrufen vorhanden.
 - Suchfunktionen suchen auch in Abkürzungen (IATA-, ICAO-Code).
 - Flugnummer, Rufzeichen und Kennzeichen können immer eingegeben werden, unabhängig von Schritt 1 im Assistenten.
 - Flugpläne von VATSIM und IVAO können importiert werden.
 - Importfunktion für Dateien aus FlightSim Commander und Dispatch Planner X eingebaut.
 - Werbung in Lite-Modus entfernt.
 - SelCal-Funktion eingebaut