Live!Flight Web SDK

© 2007-2009 Christoph Paulus – www.liveflight.de



<u>Vorwort</u>

Dank der einfachen aber doch vielfältigen Programmierung lässt sich die NASA World Wind-Anzeige von Live!Flight schnell und einfach in Ihr eigenes Webprojekt integrieren. Natürlich können Sie auch Filter setzen und die Verfolgung von einem bestimmten Benutzer aktivieren. Damit können Sie z.B. nur Benutzer einer Gruppe anzeigen oder man sieht nur Sie alleine auf der Karte und Sie bleiben immer in der Mitte der Kartenansicht.

<u>Einbindung</u>

Die Anzeige besteht aus einem Java-Applet, welches auf dem Live!Flight-Server liegt. Sie können über den folgenden Quelltext darauf zugreifen und diverse Parameter setzen.

```
<applet id="LiveFlight" name="LiveFlight"
width="700px"
height="500px"
code="liveflight"
archive="http://www.liveflight.de/wwj/liveflight.jar">
code="liveflight"
archive="http://www.liveflight.de/wwj/liveflight.jar">
code="liveflight"
archive="http://www.liveflight.de/wwj/liveflight.jar">
code="liveflight"
archive="http://www.liveflight.de/wwj/liveflight.jar">
code="liveflight"
archive="http://www.liveflight.de/wwj/liveflight.jar">
code="liveflight"
archive="http://www.liveflight.de/wwj/liveflight.de/wwj/liveflight.jnlp?time=<?php echo time(); ?>">
content
code="liveflight"
archive="lineguage" value="de">
```

Parameter	Beschreibung
language	Bestimmt die Sprache im Applet.
	en = Englisch (Standard)
	de = Deutsch
	fr = Französisch
	es = Spanisch
filtermode	Bestimmt den Modus des Filters.
	[leer] = Kein Filter
	group = Nur eine bestimmte Gruppe wird angezeigt.
	user = Nur ein bestimmter Benutzer wird angezeigt.
	Bei "group" und "user" sind die Parameter "filterid" und "filtername"
	erforderlich.
filterid	ID der Gruppe oder des Benutzers, welche(r) gefiltert werden soll.
filtername	Name der Gruppe oder des Benutzers, welche(r) gefiltert werden soll.
followid	ID des Benutzers, welcher verfolgt werden soll (Benutzer bleibt immer in
	der Mitte der Karte).
followname	Name des Benutzers, welcher verfolgt werden soll.

Der obige Quelltext muss als PHP interpretiert werden, denn durch "<?php echo time(); ?>" wird die aktuelle Uhrzeit in die URL eingefügt, wodurch sichergestellt ist, dass immer die aktuelle JNLP-Datei geladen wird. Unterstützt ihr Server kein PHP so können Sie diese Zeit-Variable auch mit JavaScript realisieren.